

## LE BIJOU VOLE

Niveau concerné : 1<sup>ère</sup> enseignement scientifique

Partie du programme : 1 .Une longue histoire de la matière. Partie 1.2 Des édifices ordonnés : les cristaux (Une roche est formée de l'association de cristaux d'un même minéral ou de plusieurs minéraux)

Compétences travaillées :

Travail collaboratif

Utilisation d'outils numériques : Genially, logiciel MINUSC, microscope polarisant virtuel

L'activité est un « Escape Game entièrement numérique » créé sur Génially.

Un bijou volé a été retrouvé mais il lui manque un cristal. L'élève prend alors le rôle d'un lapidaire. Ce dernier doit identifier la roche dans laquelle il peut extraire le minéral manquant.

Déroulé de la partie :

Cette activité a été imaginée durant une période de distanciel. Des équipes sont formées virtuellement sur la plateforme de Web conférence.

Les équipes disposent de 60 minutes pour retrouver le bon minéral. Ils ont avec eux une feuille d'activité (en pièce jointe) qui les guide et leur permet de relever les points importants et de garder ainsi une trace écrite de leur réflexion.

Au cours de leurs recherches, les élèves sont amenés à utiliser le logiciel MINUSC et le site du microscope polarisant virtuel de l'académie de Caen. Le jeu est ponctué de cadenas virtuels qui doivent être ouverts pour passer à la suite.

Retour d'expérience :

Tous les élèves ont participé activement et ont fini par trouver la solution de l'énigme. Un bilan collectif a permis de consolider la notion qu'une roche est composée d'un ou plusieurs minéraux qui se caractérisent par la maille de leur cristal.

L'utilisation de Minusc a néanmoins demandé de nombreux coups de pouce via un tchat au cours de la partie

Pièces jointes :

- Lien du Génially
- Feuille d'activité pour les élèves
- Feuille réponse de l'activité
- Fiche technique de Minusc à donner aux élèves

Auteure du jeu : Aurélie Fargeaudou