

Atelier 1 : Créer des exercices interactifs relatifs au chapitre « Comment se forme et s'exprime l'opinion publique ? »

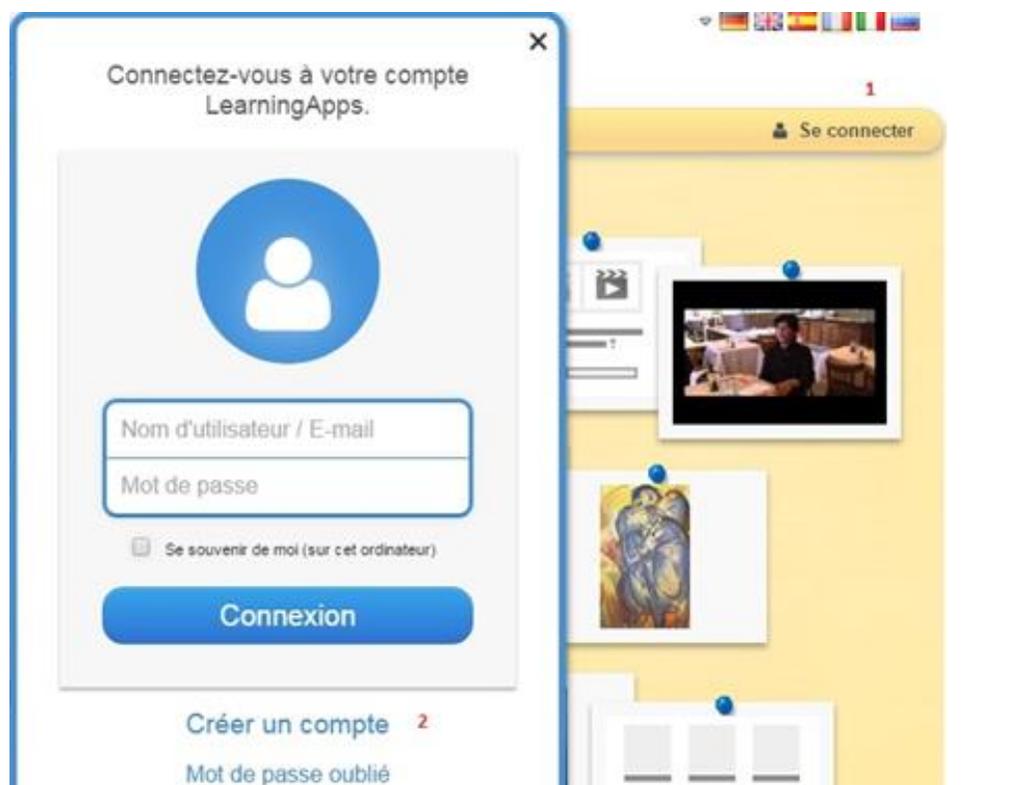
Créer des exercices interactifs avec LearningApps

Objectifs : Il s'agit de réaliser des exercices interactifs, le site est un exerciceur qui permet d'en créer une grande diversité.

Vous pourrez créer des QCM, des exercices lacunaires, des exercices d'appariement... Il est possible d'insérer un fichier multimédia (image, audio, vidéo) qui s'affichera dans l'exercice ou encore d'insérer des questions dans une vidéo.

CRÉER UN COMPTE LEARNINGAPPS

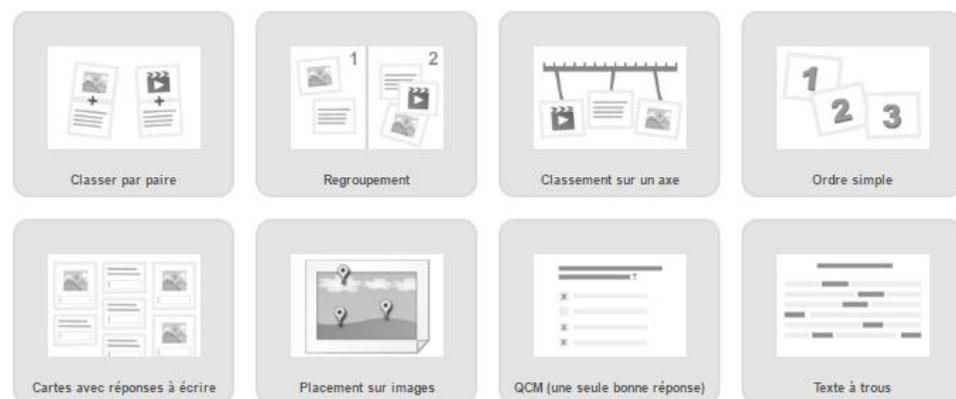
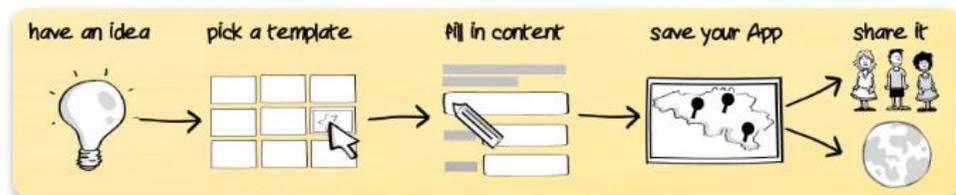
Commencez par vous connecter sur le site de LearningApps à l'adresse suivante : <https://learningapps.org/>



1. Vous devez vous connecter.
2. Créez-vous un compte. Ne perdez pas vos identifiants de connexion, vous pourrez ainsi stocker vos exercices (applications) sur votre compte.
Pourquoi ne pas utiliser votre adresse académique et votre mot de passe habituel ?

Atelier 1 : Créer des exercices interactifs relatifs au chapitre « Comment se forme et s'exprime l'opinion publique ? »

SE FAMILIARISER AVEC LA DIVERSITÉ DES EXERCICES POSSIBLES



1

1. Vous pouvez choisir de créer un type d'exercice. Vous pourrez alors parcourir des exercices déjà réalisés.
2. Il est possible de partir d'un exercice déjà réalisé et de le modifier... Cliquez sur « Parcourir les applis »



Atelier 1 : Créer des exercices interactifs relatifs au chapitre « Comment se forme et s'exprime l'opinion publique ? »

EXEMPLE 1 : CRÉER UN QCM QCM (une seule bonne réponse)

Titre de l'Appli

Langue d'affichage ? :

Aucun titre saisi **1**

Consigne

Saisissez une consigne pour cette Appli. Cette consigne s'affichera au démarrage. Si cela n'est pas nécessaire, n'inscrivez rien dans le champ.

2

Question 1: Texte Image Text to speech Audio Vidéo **3**

Bonne réponse: Texte Image Text to speech Audio Vidéo **4**

Feedback: A **5**

Mauvaise réponse 1: Texte Image Text to speech Audio Vidéo **6**

Feedback: A

Mauvaise réponse 2: Texte Image Text to speech Audio Vidéo

Feedback: A

Mauvaise réponse 3: Texte Image Text to speech Audio Vidéo

Feedback: A

ajouter un élément

7

1. Saisissez le titre de l'exercice dans cette zone.
2. Écrivez la consigne qui apparaîtra aux élèves en début d'exercice.
Pour chaque question ou réponse il est possible d'insérer du texte ou une image ou un texte lu par une voix de synthèse ou un fichier audio ou un fichier vidéo.
3. Commencez par écrire la question...
4. ...puis la bonne réponse.
5. Le feedback est ce qui apparaîtra à l'élève s'il a choisi cette réponse.
6. Proposez de 1 à 3 mauvaises réponses.

Passer à la question suivante en cliquant sur « **Ajouter un élément** ».

Il sera possible de modifier l'ordre des questions à l'aide des flèches.



Terminez en affichant un aperçu...

Afficher un aperçu

...puis en enregistrant votre exercice.

Enregistrer l'App

Atelier 1 : Créer des exercices interactifs relatifs au chapitre « Comment se forme et s'exprime l'opinion publique ? »

EXEMPLE 2 : CRÉER UN EXERCICE D'ASSOCIATION Regroupement

Comme pour tous les exercices, il faudra donner un titre et vous pourrez préciser la consigne. Il faut ensuite réaliser l'exercice.

A l'arrière-plan, de 2 à 4 éléments (image ou texte) sont affichés. Vous pouvez ajouter jusqu'à 5 éléments à placer dans un groupe. ↗ dans les champs non nécessaires.

Groupe 1 Arrière-plan: Remarque:

Groupe 1 Élément 1: Remarque:

Groupe 1 Élément 2: Remarque:

Groupe 1 Élément 3: Texte Image Text to speech Audio Vidéo

[+ ajouter un élément](#)

Groupe 2 Arrière-plan: Remarque:

Groupe 2 Élément 1: Remarque:

[+ ajouter un élément](#)

Groupe 3 Arrière-plan: Remarque:

Groupe 3 Élément 1: Texte Image Text to speech Audio Vidéo

Dans cet exemple, trois formes de mobilité sociale sont définies : mobilité verticale ascendante, verticale descendante et horizontale. Des propositions à placer commencent à être saisies (Jean, Annie, Pierre).

DIFFUSER LES EXERCICES RÉALISÉS

Vous avez le choix entre plusieurs solutions pour mettre les élèves en activité sur les exercices.

Créer un lien vers cette Appli et l'envoyer

Lien hypertexte:

Lien vers le plein écran:

Intégrer:

SCORM iBooks Author Developer Source

3

1. Vous pouvez donner l'adresse URL pour accéder à l'exercice. N'oubliez pas de transmettre cette URL à francois.debesson@ac-orleans-tours.fr afin qu'il mette la ressource sur le site disciplinaire (académique)... La mutualisation est une source d'efficacité.
2. Vous pouvez intégrer l'exercice sur le site de l'établissement ou dans votre cours Moodle grâce à son code d'intégration.
3. Vous pouvez enfin télécharger le dossier contenant les fichiers générés par l'application en cliquant sur iBooks Author. Pour même si le fichier est installé sur un ordinateur, il faut une connexion à internet pour pouvoir faire l'exercice.