

PROGRAMMATION DES COMPTINES- PS –MS

Titres	jeux de mains, doigts	numération	traditionnelle	voyelles en rimes	?	!	négation	en randonnée structure répétitive	situation narrative minimale	champ lexical	dialogue	permet production d'écrit
Ma tête	*	*			*					Parties du corps		
Tapent petites mains	*			*								
Voici ma main	*	*										
Petites mains	*			*								
Que fait ma main ?	*				*			que fait ma main ?		verbes d'actions	*	autres actions
Deux petits bonhommes	*			*						végétaux automne		
Nous irons au bois	*	*	*									
loup y es-tu ?			*	*	*			y es-tu ? que fais-tu ?	*	vêtements	*	autres vêtements
Trois petits moustiques	*	*		*						Parties du corps		
Un éléphant	*	*										
Rain, rain, rain							*		*	La pluie en anglais		
une souris verte			*						*			
Un grand cerf			*	*				plusieurs vers	*	verbes d'actions animaux		autres animaux et lieux
Amstramgram			*									
Pirouette, cacahuète			*	*					*	verbes d'actions		
Au clair de la lune			*				*		*			
Raminagrobis				*			*					

Titres	jeux de mains, doigts	numération	traditionnelle	voyelles en rimes	?	!	négation	en randonnée structure répétitive	situation narrative minimale	vocabulaire	dialogue	permet production d'écrit
le facteur n'est pas passé			*	*			*	le facteur est-il passé ?	*	jours		
Pomme de reinette			*	*								
La famille tortue			*	*			*					
une poule sur un mur			*									
Fais dodo			*	*				fais dodo, Colas mon petit frère, t'auras du lolo	*	prépositions		
Naissance du pantin	*				*							
Pour dessiner un bonhomme										parties du corps		
Doucement				*								
L'éléphant	*											
Dans un chou	*											
Savez-vous planter les choux ?			*	*				savez-vous planter les choux... ?	*	parties du corps	*	*
Petit escargot				*						aussi-tôt que		
Bateau sur l'eau			*	*						prépositions		
Le tour de mon jardin												*
Où sont mes poussins ?					*		*	Où sont mes poussins ? ils ne sont pas...	*	prépositions animaux	*	
Le plus grand										superlatif		
Qu'y a-t-il ?			*		*						*	
Un, deux, j'ai pondu....		*										